**DevUI 开发体验报告**

姓名: 王储 学号: 1901210502 学院:软件与微电子学院

工程项目名: start-with-devui

工程项目内容概述: 完成页面制作，加了路由

**回答几个问题:** (40%)

开发过程耗时， 学习资料难易，遇到的问题是否多，对应能找到解决方案的手段 主要是哪些?

开发耗时两天，学习资料很丰富。但之前对前端了解不多，对css的布局结构和显示机制相当不清晰，打算之后恶补css。中间添加devui的手风琴时，死活显示不出来，都快要放弃了，后来群里面翻到问题的解决方式才继续下去，这段真是非常痛苦，以后还要增强自己debug能力。然后在显示图标时，刚开始用img，后来看别人用的<i>加class来实现，才知道原来是这样实现的，深感自己对前端了解之浅薄。还有一个问题是之前在添加下拉菜单时，因为外部style的变化，下拉菜单显示不正常，箭头跑上面去了，不清楚是什么原因。

**易用性:**

DevUI组件使用教程是否简洁， DevUI组件API描述是否帮助了你的使用，Demo是 否能有效的表达用途和帮助使用， 优点? 槽点?

DevUI组件的教程，我觉得对老手比较友好，对新手不是太友好，但条例清晰，非常简洁漂亮。Api描述帮助了我的使用，demo能有效表达用途。槽点： 暂时没有。

可用性:

DevUI组件是否完整，希望补充什么类型的组件，或者希望有什么样的功能

布局组件。

合理性:

DevUI组件的一些设计是否合理， 使用交互的细节和你想象的有什么差距

很合理。

**单独的案例描述方式: (**30%- 50%)

使用DevUI组件过程中 (每个问题大约100-200字即可)

1. 遇到什么使用问题

手风琴显示问题。  
2. 你觉得这个问题是哪方面造成的

自己对前端了解不多，技术较低，debug能力较弱。

3. 你有什么建议能改善这个使用体验

在相关组件旁给予一定的提示。

**DevUI开发者体验共同建设**

除了以上描述的内容有没有你觉得需要单独补充阐述的， 怎样去提供更好的DevUI服务(可根据需要组织内容，尽量不要超过500字) (10% - 30%)

我觉得可以给文档加个新手入门，循序渐进，比如表格组件，一上来会没有头绪，要不断地试才能得出想要地结果。